QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

tyty-marseille@hotmail.fr

NOM *

ANNE

Prénom *

Thierry

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- ( ) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- (●) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ◉ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ○ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ◉ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

bastien.peterle@hotmail.com

NOM *

PETERLE

Prénom *

Bastien

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

chaari.wajdi@gmail.com

NOM *

chaari

Prénom *

Wajdi

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

yoann.platelliandrat@gmail.com

NOM *

PLATEL

Prénom *

Yoann

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ◉ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ◉ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- (●) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

tranquille.38@hotmail.fr

NOM *

chaari

Prénom *

hassen

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

remy.piacentile@gmail.com

NOM *

Piacentile

Prénom *

Rèmy

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- (●) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

theo.pascalsuisse2004@orange.fr

NOM *

pascal suisse

Prénom *

theo

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ◉ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ○ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ◉ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ◉ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ◉ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ○ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ○ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ◉ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

mourad.touitou.these@gmail.com

NOM *

TOUITOU

Prénom *

Mourad

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ◉ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- (●) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

eymric.garcia38@orange.fr

NOM *

GARCIA

Prénom *

Eymric

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- ( ) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ◉ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

mejdi38@hotmail.fr

NOM *

GZADRI

Prénom *

MEJDI

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ○ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ◉ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- (●) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ( ) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- (●) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- (●) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

Horka73@hotmail.fr

NOM *

Ghrieb

Prénom *

Hakim

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ◉ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- (●) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ◉ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

bedjaita@yahoo.fr

NOM *

bedjait

Prénom *

abdelhafid

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- (●) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ◉ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ◉ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

mickaelbat@hotmail.fr

NOM *

Batelier

Prénom *

mickael

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ○ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ◉ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ◉ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- (●) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ◉ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ○ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ○ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ◉ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

ginet.guillaume@laposte.net

NOM *

Ginet

Prénom *

Guillaume

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ◉ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ◉ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

mimi.francois.capizzi@gmail.com

NOM *

capizzi

Prénom *

francois

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ○ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ◉ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- (●) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

beghidja.ryad@gmail.com

NOM *

BEGHIDJA

Prénom *

Ryad

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

tinti.carrelages@orange.fr

NOM *

TINTI

Prénom *

Mickael

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- (●) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

h.armand9@laposte.net

NOM *

hernandez

Prénom *

armand

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- (●) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ◉ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ○ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ◉ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

dep3838@gmail.com

NOM *

Despierre

Prénom *

Christophe

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ◉ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

vaz.fernando.luis.1965@hotmail.fr

NOM *

vaz

Prénom *

Fernando luis

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- (●) • But refusé, BAT à refaire
- ( ) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- (●) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ◉ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ○ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ◉ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ○ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ◉ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

CHERKAOUI.HOSSAM@GMAIL.COM

NOM *

CHERKAOUI EL BARAKA

Prénom *

HOSSAM

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- (●) • But refusé, BAT à refaire
- ( ) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ◉ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ◉ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ◉ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ○ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ◉ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

mariololo@hotmail.fr

NOM *

Martorana

Prénom *

Mario

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- (●) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

lennyloane@gmail.com

NOM *

RENAUD

Prénom *

Mickael

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- (●) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

byzem2000@yahoo.fr

NOM *

Zemzemi

Prénom *

Oualid

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ◉ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ○ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ◉ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ○ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ◉ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ○ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ◉ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

ozcandu38260@hotmail.fr

NOM *

zencirci

Prénom *

ozcan

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ◉ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

maamaaz@yahoo.fr

NOM *

anar akdim

Prénom *

kamel

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- (●) • But refusé, BAT à refaire
- ( ) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

halhocine@gmail.com

NOM *

hocine

Prénom *

halime

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- (●) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

arbitre-oujda@hotmail.fr

NOM *

OMIR

Prénom *

Fouad

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- (●) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

marguetflorian@hotmail.fr

NOM *

MARGUET

Prénom *

Florian

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ◉ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- (●) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- (●) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

mathieu.grassi@gmail.com

NOM *

Grassi

Prénom *

Mathieu

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ◉ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ◉ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ◉ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ◉ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ○ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ◉ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

mimi.francois.capizzi@gmail.com

NOM *

capizzi

Prénom *

françois

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ◉ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ◉ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ◉ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ○ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ◉ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ○ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ◉ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

nibbio.rene@yahoo.fr

NOM *

NIBBIO

Prénom *

RENE

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ◉ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ◉ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ○ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ◉ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ○ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ◉ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

Sehayek.hedi@gmx.fr

NOM *

sehayek

Prénom *

Hedi

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- (●) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ◉ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ○ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ◉ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

didierlevyn@outlook.fr

NOM *

levyn

Prénom *

didier

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ◉ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- (●) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

johann.toffa@gmail.com

NOM *

TOFFA

Prénom *

johann

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ◉ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

arnaud.marey@wanadoo.fr

NOM *

MAREY

Prénom *

Arnaud

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ◉ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ◉ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

moulei38@yahoo.fr

NOM *

FARES

Prénom *

Mourad

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ◉ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

willypitou@hotmail.fr

NOM *

pitou

Prénom *

willy

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ◉ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ◉ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ○ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ◉ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ◉ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ◉ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ◉ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ◉ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

philippebernardbret@gmail.com

NOM *

BERNARD-BRET

Prénom *

Philippe

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ◉ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

pierre.mauries@sdis38.fr

NOM *

MAURIES

Prénom *

Pierre

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

yunus38@hotmail.fr

NOM *

Akin

Prénom *

Yunus

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ○ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ◉ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ◉ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ◉ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ◉ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ○ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ◉ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

sarpkaya3877@gmail.com

NOM *

Muharrem

Prénom *

Sarpkaya

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ◉ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

clarisse.guigon@orange.fr

NOM *

guigon

Prénom *

florian

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- (●) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

wiss76@hotmail.fr

NOM *

Shaiek

Prénom *

Wissem

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ◉ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ◉ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ◉ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

franck.vaillant@aliceadsl.fr

NOM *

VAILLANT

Prénom *

Erwin

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ◉ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

jejeusjc@hotmail.fr

NOM *

Georgy

Prénom *

Jérôme

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- (●) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- (●) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ○ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ◉ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ○ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ◉ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

thomet.jean@orange.fr

NOM *

THOMET

Prénom *

JEAN

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ◉ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- (●) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

toucoo25@free.fr

NOM *

bedar

Prénom *

nadir

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ◉ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ○ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ◉ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

scusanno@hotmail.fr

NOM *

cusanno

Prénom *

stephane

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

louisoeuvrardvera@orange.fr

NOM *

Oeuvrard

Prénom *

Louis

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- (●) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

faycemiled@yahoo.fr

NOM *

MILED

Prénom *

Fayçal

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- (●) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

bois.pierre-yves@orange.fr

NOM *

Bois

Prénom *

Pierre-Yves

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ◉ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

cyril.carole.cuche@gmail.com

NOM *

CUCHE

Prénom *

Cyril

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ◉ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- (●) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

hagli.georges@gmail.com

NOM *

HAGLI

Prénom *

Georges

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

bricepicard38@gmail.com

NOM *

PICARD

Prénom *

Brice

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

bricepicard38@gmail.com

NOM *

PICARD

Prénom *

Brice

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

jean-paul.malite@hotmail.fr

NOM *

MALITE

Prénom *

jean paul

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

parvedy.thierry@orange.fr

NOM *

PARVEDY

Prénom *

Thiery

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ◉ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- (●) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

alain.roussillon@hotmail.fr

NOM *

ROUSSILLON

Prénom *

ALAIN

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

mehdiyasine@hotmail.fr

NOM *

Levyn

Prénom *

David

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- (●) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

roycornu71@gmail.com

NOM *

CORNU

Prénom *

ROYALD

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ◉ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ◉ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ○ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ◉ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ○ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ◉ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

kade38@free.fr

NOM *

AMARI

Prénom *

KADER

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

hediarfaoui.38@hotmail.fr

NOM *

ARFAOUI

Prénom *

Hedi

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ◉ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

mickaelgiroud@orange.fr

NOM *

GIROUD

Prénom *

Mickael

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

fawel.raf@hotmail.fr

NOM *

GIROUD

Prénom *

Raphael

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

BOUSSOUFMOHAMED@FREE.FR

NOM *

BOUSSOUF

Prénom *

MOHAMED

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- ( ) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ◉ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

Looping-38@hotamail.com

NOM *

Segura

Prénom *

Romain

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ◉ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ○ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ◉ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ◉ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- (●) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ○ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ◉ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ◉ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

mouradcelik8@Gmail.com

NOM *

Celik

Prénom *

Mourad

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ◉ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- (●) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

florian.dos@hotmail.fr

NOM *

DOS SANTOS

Prénom *

Florian

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- (●) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

fernandes.mathieu@gmail.com

NOM *

FERNANDES

Prénom *

Mathieu

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

cyrilthevenin@hotmail.fr

NOM *

THEVENIN

Prénom *

Cyril

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

flofebusse@orange.fr

NOM *

Febusse

Prénom *

Florian

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ◉ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ○ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ◉ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ◉ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

cami.l.b@hotmail.fr

NOM *

Le Blanc

Prénom *

Camille

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

boriszieglerr@sfr.fr

NOM *

Ziegler

Prénom *

Boris

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

leo.farkas38@gmail.com

NOM *

Farkas

Prénom *

leo

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- (●) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

pascal.areguian@gmail.com

NOM *

Areguian

Prénom *

Pascal

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ◉ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- (●) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ◉ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ◉ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ◉ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

ainouche928@yahoo.fr

NOM *

Ainouche

Prénom *

Mourad

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

alex.bonavero@sfr.fr

NOM *

BONAVERO

Prénom *

Alex

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ◉ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

farkorbaa@yahoo.fr

NOM *

Korbaa

Prénom *

Farid

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- (●) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

teppoz.anthony@gmail.com

NOM *

TEPPOZ

Prénom *

Anthony

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ◉ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

aymengharbi38@gmail.com

NOM *

Gharbi

Prénom *

Aymen

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ◉ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

byao2006@yahoo.fr

NOM *

BINI

Prénom *

Yao

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

bozlak.kevin@gmail.com

NOM *

Bozlak

Prénom *

Kévin

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ◉ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ○ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

mikael.nibbio@sfr.fr

NOM *

NIBBIO

Prénom *

MIKAEL

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ( ) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- (●) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- (●) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

david.pailleux@gmail.com

NOM *

pailleux

Prénom *

david

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ◉ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

anthony_nobile@hotmail.fr

NOM *

Nobile

Prénom *

Anthony

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ◉ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- (●) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

mathiasgosse@gmail.com

NOM *

Gosse

Prénom *

Mathias

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- (●) • But refusé, BAT à refaire
- ( ) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ◉ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ◉ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ◉ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

alexmarten38@gmail.com

NOM *

Marten

Prénom *

Alexandre

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ◉ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ◉ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

timothebernardbret@icloud.com

NOM *

bernard-bret

Prénom *

timothe

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ◉ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

sulekali1@outlook.fr

NOM *

sulek

Prénom *

ali

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- (●) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- (●) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

v.bonnaire@live.fr

NOM *

BONNAIRE

Prénom *

Valentin

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ◉ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

akricheb@gmail.com

NOM *

el akriche

Prénom *

bechir

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- (●) • But refusé, BAT à refaire
- ( ) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ◉ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

mourad.djouder@st.com

NOM *

DJOUDER

Prénom *

MOURAD

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ◉ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

alamar69@hotmail.fr

NOM *

BESSAOUD

Prénom *

AMAR

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

ferkane.ahmed@yahoo.fr

NOM *

FERKANE

Prénom *

Ahmed

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ○ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ◉ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

abdel0038@hotmail.fr

NOM *

Azouz

Prénom *

Abdelbasset

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- (●) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- (●) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

leroux.steve@neuf.fr

NOM *

leroux

Prénom *

steve

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ( ) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- (●) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

virginie.rouquier1@sfr.fr

NOM *

ARNAUD

Prénom *

Vivien

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- (●) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

farahfleur@hotmail.com

NOM *

guillot

Prénom *

farah

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ◉ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

alaflo38@hotmail.fr

NOM *

BAILLET

Prénom *

ALAIN

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ○ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ◉ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- (●) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

hamid.soudani@wanadoo.fr

NOM *

SOUDANI

Prénom *

hamid

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

luccharvet@free.fr

NOM *

Charvet

Prénom *

Antoine

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ◉ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ○ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ◉ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

rey-corentin@hotmail.fr

NOM *

REY

Prénom *

Corentin

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- (●) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

joao.e.d.miranda@hotmail.com

NOM *

Domingues Miranda

Prénom *

João Emidio

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ◉ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ◉ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ◉ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

moor0336@hotmail.fr

NOM *

BRIOUA

Prénom *

MOURAD

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ◉ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

nourre.br@hotmail.fr

NOM *

brioua

Prénom *

nourredine

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ◉ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

axel.trevisan01@orange.fr

NOM *

Trevisan

Prénom *

Axel

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

Contactnasriahmed@Gmail.com

NOM *

Nasri

Prénom *

Ahmed

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

soritimothee@gmail.com

NOM *

sori

Prénom *

timothee

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- ( ) • But refusé, CPB
- (●) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ◉ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ◉ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

kilianfcsa38@gmail.com

NOM *

LEFEBVRE

Prénom *

Kilian

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- ( ) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ◉ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ◉ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

mustaky38@yahoo.fr

NOM *

AKYUREK

Prénom *

MUSTAFA

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ◉ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- (●) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

papemorndao@live.fr

NOM *

ndao

Prénom *

pape

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ◉ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ◉ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ○ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ◉ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

ludovic.trevisan@wanadoo.fr

NOM *

TREVISAN

Prénom *

Ludovic

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

carrerestephane5@gmail.com

NOM *

Carrère

Prénom *

Stéphane

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ◉ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

madjidbouz.ce@gmail.com

NOM *

BOUZOUZOU

Prénom *

Hazid

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ◉ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

laos-12@outlook.fr

NOM *

EL BOUR

Prénom *

Sofiane

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- (●) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

anisechine@gmail.com

NOM *

Echine

Prénom *

Anis

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

denis.auguste0536@orange.fr

NOM *

auguste

Prénom *

denis

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

riadnasri.polebatterie38@orange.fr

NOM *

nasri

Prénom *

riad

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ( ) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- (●) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ◉ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

lassan33@hotmail.fr

NOM *

Toubal

Prénom *

Lassan

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- (●) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

lolito0104@gmail.com

NOM *

SAINT-ALBIN

Prénom *

Laurent

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- (●) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

hey38130@msn.com

NOM *

coban

Prénom *

huseyin

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- (●) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ◉ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ◉ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

guellout-boubaker@hotmail.fr

NOM *

GUELLOUT

Prénom *

Abdelkader

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- (●) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

pierricklouis38@gmail.com

NOM *

Louis

Prénom *

Pierrick

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ◉ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- (●) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

mick38000@live.fr

NOM *

Tour

Prénom *

Mickael

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ◉ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

carlosf0607@gmail.com

NOM *

fernandes

Prénom *

carlos

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ◉ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ○ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ◉ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ◉ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ◉ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- (●) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ○ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ◉ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ◉ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

Wassille29@hotmail.fr

NOM *

Akharraz

Prénom *

Brahim

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ◉ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ◉ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ◉ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ○ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ◉ • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ○ • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ○ • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ○ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ◉ • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

patmas38@hotmail.com

NOM *

masia

Prénom *

patrice

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ◉ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ○ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- (●) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- ( ) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- (●) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Pénalty
- ( ) • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

laouage@hotmail.fr

NOM *

hamila

Prénom *

salem

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ○ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ◉ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ◉ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ◉ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

bachirarbitre3838@laposte.net

NOM *

abdelmoula

Prénom *

bechir

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- (●) • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ( ) • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ( ) • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ( ) • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ( ) • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- (●) • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ( ) • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ( ) • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But refusé, BAT à refaire
- ( ) • But refusé, CPB
- ( ) • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- ○ • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ○ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ◉ • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ○ • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ○ • Un CE
- ○ • Un Pénalty
- ◉ • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ○ • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ○ • Un CPB après un remplacement
- ○ • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ○ • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- (●) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

s.keita239@laposte.net

NOM *

KEITA

Prénom *

IBRAHIMA

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ◉ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

Kamel.saidia@yahoo.fr

NOM *

Saidia

Prénom *

Kamel

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ◉ • But refusé, BAT à refaire
- ○ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- ( ) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- (●) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- ○ • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ○ • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ○ • But accordé, CE.
- ○ • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ◉ • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ○ • BAT
- ○ • CFI
- ○ • CFD ou Py
- ◉ • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms

QUESTIONNAIRE FORMATION CONTINUE n°2

DATE LIMITE DE RÉPONSE : LUNDI 1er MAI 2017 à 23H00 DERNIER DÉLAI.
Vous pouvez copier ou imprimer les réponses afin d'y réfléchir dessus et de rechercher vos réponses, avant d'y répondre. Tant que vous n'avez pas cliqué sur ENVOYER, aucun questionnaire n'est enregistré, même si vous avez rentré vos nom et prénom.
Attention, vous ne pouvez envoyer qu'une seule fois votre questionnaire !
Aucun questionnaire papier ne sera corrigé.

Adresse e-mail *

VEYET.FIARD@YAHOO.FR

NOM *

fiard

Prénom *

eric

QUESTIONNAIRE

Répondez aux 10 questions suivantes. Il n'y a qu'une seule réponse possible par question.

Parmi les cas suivants, un seul ne conduira pas systématiquement à un avertissement pour comportement antisportif. Lequel ? *

- ○ • Tente avec son protège tibia en mains de détourner le ballon
- ○ • Tente de marquer un but en essayant de toucher le ballon de la main
- ○ • Marque un but en jouant le ballon de la main
- ◉ • Tente de toucher le ballon de la main pour empêcher un adversaire d'en prendre possession.

Au cours d'une action de jeu, l'arbitre siffle par erreur. Que doit-il faire ? *

- ○ • Laisser jouer. Et si un but est marqué ensuite alors but accordé.
- ◉ • BAT à l'endroit où se trouvait le ballon lorsqu'il a sifflé (S.R.P Loi 8)
- ○ • CFD pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur
- ○ • CFI pour l'équipe en possession du ballon lors de la dite erreur

Sur une Balle à Terre, quelle sera la décision de l'arbitre si, dès que le ballon a touché le sol, un joueur le reprend et marque directement un but contre l'équipe adverse, sans qu'aucun autre joueur n'ait touché le ballon ? *

- ○ • But accordé, CE
- ○ • But refusé, BAT à refaire
- ◉ • But refusé, CPB
- ○ • But refusé, Corner

L'arbitre siffle un coup franc suite à une faute passible d'avertissement. Avant qu'il n'ait pu notifier le carton jaune, le joueur victime de la faute s'est relevé et joue rapidement et réglementairement le coup franc pour un partenaire qui va marquer. Décisions ? *

- (●) • L'arbitre devra siffler pour interrompre le jeu puis avertir le fautif et ensuite permettre l'exécution du coup franc.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité d'exécuter le coup franc rapidement. But accordé, CE. Le joueur sera seulement rappelé à l'ordre avant le CE car l'arbitre ne peut plus mettre de carton puisque le jeu a repris.
- ( ) • L'arbitre laissera jouer car l'équipe victime de la faute a la possibilité de jouer rapidement. But accordé, CE. Le fautif sera alors averti avant d'exécuter le CE.
- ( ) • But refusé. L'équipe victime de la faute ne peut pas exécuter le coup franc rapidement dans ce cas. Donc AVT au joueur ayant joué le CF rapidement pour CAS. CF à refaire.

Parmi ces propositions, quelle reprise du jeu ne NECESSITE PAS obligatoirement un coup de sifflet d'après les Lois du Jeu ? *

- ( ) • Un CE
- ( ) • Un Pénalty
- (●) • Une Rentrée De Touche après un avertissement
- ( ) • Une BAT après une blessure ayant nécessité l'intervention des soigneurs
- ( ) • Un CPB après un remplacement
- ( ) • Un CF pour lequel l'attaque a demandé le respect de la distance par le mur
- ( ) • Un Corner après une exclusion

Lors d'un pénalty, le tireur use d'une feinte illégale (et marque) en même temps qu'un de ses partenaires pénètre dans la surface de réparation. Décisions ? *

- (●) • But refusé. Avertissement au tireur pour CAS. Coup Franc Indirect pour l'équipe adverse au point de pénalty.
- ( ) • But accordé, CE. AVT au tireur pour CAS.
- ( ) • But accordé, CE.
- ( ) • But refusé. S'agissant de deux fautes simultanées, le Pénalty est à refaire car la feinte illégale est plus grave.
- ( ) • But refusé. AVT aux deux joueurs contournant la loi. Pénalty à refaire.

Quelle décision technique doit prendre l'arbitre lorsqu'une personne supplémentaire est présente sur le terrain sans interférer dans le jeu ? *

- ( ) • BAT
- ( ) • CFI
- ( ) • CFD ou Py
- (●) • Laisser jouer. L'arbitre attendra le premier arrêt de jeu.

Ballon en jeu. Le n°11 de l'équipe A reçoit le ballon en position favorable pour marquer un but. Il court en direction du but adverse. Il se retrouve face au gardien de but. Dans sa course, il perd une chaussure. Il poursuit son élan et frappe au but (avec le pied déchaussé). Le but est marqué. Décisions? *

- (●) • But accordé, CE
- ( ) • But accordé. Avertissement au n°11 pour CAS. CE.
- ( ) • But refusé. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. CFI à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. Avertissement au n°11 pour CAS. BAT à l'endroit où le joueur perd sa chaussure.
- ( ) • But refusé. CPB

Ballon en jeu. Sur un duel aérien entre un joueur A et un joueur B, au milieu du terrain, le joueur A donne un coup de coude volontaire au joueur B au niveau du visage. L'arbitre siffle la faute. Il met un carton rouge au fautif. Le joueur blessé nécessite des soins mais saigne. Décisions ? *

- ( ) • Le joueur pourra être soigné sur le terrain et reprendre part au jeu dans un délai de 20-25 secondes maximum. Dans les cas où le saignement nécessite des soins importants, le joueur devra sortir du terrain.
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, uniquement lors d'un arrêt de jeu, il reviendra sur le terrain
- ( ) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne médiane.
- (●) • Le joueur qui saigne sera systématiquement soigné en dehors du terrain. Après vérification de l'arrêt du saignement par un arbitre, il entrera sur le terrain avec l'autorisation de l'arbitre principal. Cela peut se faire ballon en jeu ; dans ce cas, le joueur ne pourra revenir que depuis la ligne de touche.

Un attaquant entre dans la surface de réparation. Il est à la lutte épaule contre épaule avec un défenseur. Au moment où l'attaquant veut frapper au but, le défenseur tacle. Il touche le pied de l'attaquant avant de toucher le ballon et détruit ainsi une occasion nette de but. Décisions ? *

- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour avoir anéanti une occasion de but manifeste. Pénalty
- ◉ • Arrêt du jeu. Avertissement au défenseur pour CAS. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Pénalty
- ○ • Arrêt du jeu. Exclusion du défenseur pour faute grossière. Pénalty

CLIQUEZ SUR ENVOYER

Un message s'affichera à l'écran pour vous confirmer que votre questionnaire a bien été envoyé et enregistré (aucune confirmation par mail).

Ce contenu n'est ni rédigé, ni cautionné par Google.

Google Forms