



FEUILLE DE MATCH INFORMATISEE

CODES DES SANCTIONS DISCIPLINAIRES : **AVERTISSEMENTS**

CODE	LIBELLE DISCIPLINE FMI	Ancien libellé
J1	Comportement antisportif	Comportement antisportif envers : <ul style="list-style-type: none"> - un arbitre ou arbitre assistant (ex-111) - les Lois du Jeu (ex-112) - un adversaire (ex-113) - un partenaire (ex-114) - un dirigeant (ex-115) - un membre officiel (ex-116) - un spectateur (ex-117) Tacle irrégulier (ex-103)
J2	Désapprobation en paroles ou en actes	Désapprobation des décisions de l'arbitre (ex-121)
J3	Enfreindre de manière répétée les Lois du Jeu	Enfreindre avec persistance les Lois du Jeu (ex-132)
J4	Retarder la reprise du jeu	Comportement antisportif envers les Lois du Jeu (ex-112)
J5	Ne pas respecter la distance réglementaire lors d'un corner, d'un coup franc (ou d'une rentrée de touche)	Comportement antisportif envers les Lois du Jeu (ex-112)
J6	Pénétrer ou revenir délibérément sur le terrain de jeu sans l'autorisation de l'arbitre	<u>Entrer</u> ou sortir du terrain sans autorisation de l'arbitre (ex-141)
J7	Quitter délibérément le terrain de jeu sans l'autorisation de l'arbitre	Entrer ou <u>sortir</u> du terrain sans autorisation de l'arbitre (ex-141)

N.B : Seuls les motifs d'avertissements J1, J2, J4 et J6 peuvent être appliqués aux remplaçants ou remplacés.

CODES DES SANCTIONS DISCIPLINAIRES : **EXCLUSIONS**

CODE	LIBELLE DISCIPLINE FMI	Ancien libellé (à préciser sur votre rapport circonstancié)
R1	Etre coupable de faute grossière (mise en danger de l'intégrité physique de l'adversaire lors d'un duel pour la conquête du ballon, ballon en jeu, sur un adversaire)	<u>Faute grossière</u> du dernier défenseur (ex-220)
R2	Commettre un acte de brutalité (anciennement appelé comportement violent)	<u>Conduite brutale, violente, coups, crachats</u> envers : <ul style="list-style-type: none"> - un arbitre ou arbitre assistant (ex-211) - les Lois du Jeu (ex-212) - un adversaire (ex-213) - un partenaire (ex-214) - un dirigeant (ex-215) - un membre officiel (ex-216) - un spectateur (ex-217) <u>Conduite brutale, violente, coups, crachats HORS MATCH</u> envers : <ul style="list-style-type: none"> - un arbitre ou arbitre assistant (ex-211) - les Lois du Jeu (ex-212) - un adversaire (ex-213) - un partenaire (ex-214) - un dirigeant (ex-215) - un membre officiel (ex-216) - un spectateur (ex-217)
R3	Cracher sur un adversaire ou une autre personne	<u>Conduite brutale, violente, coups, crachats</u> envers : <ul style="list-style-type: none"> - un arbitre ou arbitre assistant (ex-211) - les Lois du Jeu (ex-212) - un adversaire (ex-213) - un partenaire (ex-214) - un dirigeant (ex-215) - un membre officiel (ex-216) - un spectateur (ex-217)
R4	Empêcher l'équipe adverse de marquer un but en touchant délibérément le ballon de la main, ou annihiler une occasion de but manifeste en touchant délibérément le ballon de la main (Sauf gardien dans sa propre surface de réparation)	Faute grossière du <u>dernier défenseur</u> (ex-220)

R5	Annihiler une occasion de but manifeste d'un adversaire se dirigeant vers le but (en commettant une faute)	Faute grossière du <u>dernier défenseur</u> (ex-220)
R6	Tenir des propos ou faire des gestes blessants, injurieux et/ou grossiers	Propos ou attitude grossière envers : <ul style="list-style-type: none"> - un arbitre ou arbitre assistant (ex-221) - les Lois du Jeu (ex-222) - un adversaire (ex-223) - un partenaire (ex-224) - un dirigeant (ex-225) - un membre officiel (ex-226) - un spectateur (ex-227) Propos ou attitude grossière <u>HORS MATCH</u> envers : <ul style="list-style-type: none"> - un arbitre ou arbitre assistant (ex-321) - les Lois du Jeu (ex-322) - un adversaire (ex-323) - un partenaire (ex-324) - un dirigeant (ex-325) - un membre officiel (ex-326) - un spectateur (ex-327)
R7	Recevoir un 2nd avertissement au cours du même match	2 ^{ème} avertissement (ex-230)