



Formalités Administratives d'avant-match

Dans le module Infos Arbitre

Infos Arbitre

- ✓ Vérifier les informations matchs (*date - horaire - lieu*)
- ✓ Vérifier les noms et prénoms des officiels désignés. Les modifier si nécessaire.
- ✓ Compléter le mot de passe arbitre
- ✓ Inscrire sur présentation de leur licence :
 - ✓ Les arbitres assistants bénévoles de chaque équipe.
 - ✓ Les délégués bénévoles (selon Ligue / District).

Avec les 2 capitaines (ou dirigeants responsables en jeunes)

- ✓ Faire le contrôle d'identité des joueurs.

CONTRÔLES



- ✓ Demander s'ils ont des réserves, leur faire inscrire et signer si nécessaire.

RÉSERVES D'AVANT MATCH(1)

- ✓ Faire signer les compositions d'équipe aux capitaines (ou dirigeants responsables en jeunes).

SIGNATURES D'AVANT MATCH

- ✓ Signer également les compositions d'équipe.