



- Méthodologie -
QUESTIONNAIRES

Examens Théoriques

❖ EXERCICE :

- ✓ Questionnaire
- ✓ *Applicable à tout type de questionnaire, quel que soit le niveau de l'arbitre*

❖ INTÉRÊT :

- ✓ Utile et important pour la **sélection** des arbitres
- ✓ Permettre à la Commission des Arbitres de **vérifier le niveau des arbitres** et de **sélectionner les meilleurs** candidats

❖ ATTENTES & OBJECTIFS :

- ✓ **Connaissance du règlement** = **OBLIGATION de l'arbitre** (devoir lié à sa fonction) !
- ✓ **Culture arbitrale et footballistique**
- ✓ **Capacité d'analyse et de réflexion** nécessaire à une bonne prise de décision et à une prise de recul sur sa fonction
- ✓ **Capacité de rédaction** (*rester succinct, utiliser les abréviations autorisées, ne pas faire de phrase mais identifier chaque cas avec des tirets...*)

➔ **Nécessite TRAVAIL PERSONNEL et RÉGULARITÉ !!!**



- QUESTIONNAIRE -



Le Questionnaire

❖ Exemple d'un format type FFF (*questionnaire JAF*) :

- ✓ **25 questions**
 - ✓ 5 QCM (2 points)
 - ✓ 10 Questions à rédiger (3 points)
 - ✓ 10 Questions à rédiger (5 points)
- ✓ **Note sur 90** (*note minimale requise*)
- ✓ **Durée = 1H**

Astuce n°1

Répondre d'abord aux questions à 5 points puis 3 points et QCM.
(*Il vaut mieux perdre 2 points par manque de temps que 3 ou 5*)

Astuce n°2

Ne pas bloquer trop longtemps sur une question, passer à la suivante pour ne pas perdre de temps (*et de points !*) puis revenir à la fin sur les questions écartées.

Comment répondre à une question ?

❖ DIFFÉRENTS TYPES DE QUESTIONS :

✓ PROCÉDURES

✓ Exemples : Brouillard, arrêté municipal, exécution des remises en jeu...

✓ **2 solutions**

- ✓ **Se mettre en situation réelle** (s'imaginer sur le terrain) et réfléchir aux différentes étapes de la procédure
- ✓ Ou les connaître **par cœur**

✓ DÉFINITIONS ET "PAR CŒUR"

✓ Exemples : Motifs Loi 12, charge, imprudence, hors-jeu, interférence, caractéristiques du ballon, mesures du terrain, équipement de base...

✓ **1 seule solution** : les apprendre **PAR CŒUR** !

✓ FAITS DE JEU = description d'une action (de façon plus ou moins précise), et interrogation sur la décision à prendre par l'arbitre

✓ **Solution** : **bien lire** la question, et suivre une **MÉTHODOLOGIE** précise...

- ✓ Analyser les **termes importants** ET les **imprécisions**, ainsi que la (les) **Loi(s) concernée(s)** (principes de base ou principes fondamentaux)

Méthodologie de réponse à un fait de jeu

Suivre un déroulement logique (*comme lors d'une décision sur le terrain*)

1. BALLON EN JEU OU NON ?

- Oui : **ADJ (SRA)**
- Non : **reprise consécutive à l'arrêt**

2. IDENTITÉ FAUTIF / VICTIME ?

- **Adversaire** ou **partenaire**?
- **Joueur, remplaçant, remplacé, officiel d'équipe, agent extérieur, arbitre...?**

3. SANCTIONS DISCIPLINAIRES ?

- **AVT** ou **EXC + motifs** exacts
- **Faire quitter le terrain le cas échéant**
- + Nomination **nouveau capitaine** ou **nouveau gardien**, si EXC

4. NATURE ET ENDROIT DE LA FAUTE ?

- Se référer à la **Loi 12** (*motifs de CFD et de CFI...*)
- **Endroit** : en dehors du terrain ou sur le terrain? dans la SDR du fautif ou non?

5. SANCTION TECHNIQUE (REPRISE DU JEU) ?

- **Nature** : CFD, CFI, Py, BAT ?
- **Endroit + SRP Loi 8 ou 13**
- **Equipe bénéficiaire**

6. RAPPORT ?

- **RCC** si exclusion (*ou autres cas particuliers : surnombre, réserves, arrêt du match...*)

Abréviations

Gagnez du temps en utilisant les abréviations autorisées

SRA : Sous réserve de l'avantage

ADJ : Arrêt du jeu

AVT : Avertissement

CAS : Comportement antisportif

EXC : Exclusion

RCC : Rapport à la Commission Compétente

HJ : Hors jeu

SDB : Surface de but

SDR : Surface de réparation

S.R.P Loi 8 : Sous réserve de la procédure de la Loi 8

S.R.P Loi 13 : Sous réserve de la procédure de la Loi 13

Selon les Ligues ou les Districts, peuvent aussi être acceptées :

CE : Coup d'envoi **AA** : Arbitre(s) Assistant(s) **TAB** : Tirs au but

RCA : Reprise consécutive à l'arrêt

BAT : Balle à terre

CF : Coup franc

CFI : Coup franc indirect

CFD : Coup franc direct

Py : Penalty

RT ou **RDT** : Rentrée de touche

CPB : Coup de pied de but

Anciennes abréviations :

CPC : Coup de Pied de Coin → **Corner**

CPR : Coup de Pied de Réparation → **Py**



- MISES EN SITUATION -

Exercices

4 équipes – 4 exercices – 1 rapporteur par équipe

1. Equipe 1 – Fait de Jeu n°1
2. Equipe 2 – Fait de Jeu n°2
3. Equipe 3 – Fait de Jeu n°3
4. Equipe 4 – Fait de Jeu n°4

✓ Déroulement

1. **Etude** de la question et identification des mots clés
2. **Réflexion**
3. **Rédaction** de la réponse

Durée : 5 minutes (*maxi*)

4. **Restitutions** :
 - "Faits de Jeu" - **2 minutes** maxi par rapporteur



- **MISES EN SITUATION** -
RÉPONSES

Fait de jeu n°1

QUESTION

Un joueur de l'équipe A effectue une rentrée de touche. Le ballon franchit directement la ligne de but. Décisions ?

REPONSE

✓ RDT régulière :

- ✓ Le ballon franchit la ligne de but entre les montants :
 - ✓ Si but contre son camp : *but refusé. Corner pour l'équipe adverse*
 - ✓ Si but contre l'équipe adverse : *but refusé. CPB pour l'équipe adverse*
- ✓ Le ballon franchit la ligne de but en dehors des montants :
 - ✓ Si c'est la ligne de but adverse : *CPB pour l'équipe adverse*
 - ✓ Si c'est sa propre ligne de but : *Corner pour l'équipe adverse*

✓ RDT irrégulière :

- ✓ Dans tous les cas (*but pour ou contre son camp, ou ballon ayant franchi une ligne de but en dehors des montants*) : *but refusé. RDT à refaire par l'équipe adverse*

Fait de jeu n°2

QUESTION

Un joueur de l'équipe A, dans sa propre surface, touche le ballon de la main.
Décisions ?

REPONSE

Ballon hors du jeu : *reprise consécutive à l'arrêt*

Ballon en jeu :

✓ Touché par le gardien : *aucune infraction, laisser jouer*

✓ Touché par un joueur de champ :

✓ Main involontaire : *aucune infraction, laisser jouer*

✓ Main volontaire :

✓ **SRA, ADJ**

✓ **AVT** au joueur pour **CAS** ou **EXC** s'il **empêche un but d'être marqué** ou **annihile une occasion manifeste de but** en touchant délibérément le ballon de la main, **RCC** si **EXC**

✓ **Py** pour l'équipe adverse

Fait de jeu n°3

QUESTION

L'arbitre vient de siffler une faute, au milieu de terrain, nécessitant une exclusion pour acte de brutalité. Avant de reprendre le jeu par le coup franc consécutif, il constate qu'il y a 23 joueurs sur le terrain. Cela était déjà le cas avant de siffler la faute. Décisions ?

REPONSE

✓ Dans tous les cas :

- ✓ *EXC* du fautif pour **acte de brutalité + RCC**.
- ✓ *AVT* au joueur supplémentaire pour **avoir pénétré sans autorisation** (sauf s'il s'agit du fautif exclu).
- ✓ L'arbitre doit lui faire quitter le terrain.

✓ Si la personne supplémentaire n'a pas interféré dans le jeu :

- ✓ Reprise du jeu par l'exécution du coup franc consécutif à la faute commise.

✓ Si la personne supplémentaire a interféré dans le jeu :

- ✓ *CFD* pour l'équipe adverse à l'endroit de l'interférence, S.R.P Loi 13.

Fait de jeu n°4

QUESTION

L'arbitre vient de siffler l'exécution d'un penalty mais, avant le botté, un joueur de l'équipe attaquante commet une infraction ou une faute.
Décisions ?

REPONSE

Dans tous les cas, l'arbitre attendra le résultat du penalty puis interviendra à l'issue de celui-ci

✓ **Botteur ou attaquant** : dans le cas d'une faute, **sanction disciplinaire éventuelle** selon la nature de la faute. Dans le cas d'une **feinte illégale du botteur**, **AVT pour CAS**; pas de sanction disciplinaire en cas d'infraction à la Loi 14

- ✓ **But marqué** : but refusé, **Py** à refaire
- ✓ **But marqué sur feinte illégale** : but refusé. **CFI** au point de penalty
- ✓ **Ballon sorti en CPB, en RDT, ou détourné en corner** : **CFI** pour la défense à l'endroit de l'infraction ou de la faute, **S.R.P. Loi 13**
- ✓ **Ballon revient en jeu** : **SRA ADJ. CFI** pour la défense à l'endroit de l'infraction ou de la faute, **S.R.P. Loi 13**



Merci de votre Attention