

District de l'Isère de Football



EQUIPE TECHNIQUE DEPARTEMENTALE EN ARBITRAGE

QUESTIONNAIRE ANNUEL DES ARBITRES DU DISTRICT DE L'ISÈRE

SAISON 2018/2019

SPECIFIQUE FUTSAL CORRIGE

*Dans un souci de formation continue des arbitres,
l'Equipe Technique Départementale en Arbitrage (ETDA)
met à leur disposition
le corrigé du Questionnaire Annuel Maison.*

Nota.Bene : (à lire attentivement par le candidat)

Seules les abréviations définies dans le Guide des Lois du Jeu sont autorisées.

Attention, toute réponse erronée, incomplète ou vide sera comptabilisée comme nulle.

Pour le QCM, une seule réponse est possible.

Abréviations

Gagnez du temps en utilisant les abréviations autorisées

SRA : Sous réserve de l'avantage

ADJ : Arrêt du jeu

AVT : Avertissement

CAS : Comportement antisportif

EXC : Exclusion

RCC : Rapport à la Commission Compétente

HJ : Hors jeu

SDB : Surface de but

SDR : Surface de réparation

BAT : Balle à terre

CF : Coup franc

CFI : Coup franc indirect

CFD : Coup franc direct

Py : Penalty

RT ou **RDT** : Rentrée de touche

CPB : Coup de pied de but

Anciennes abréviations :

CPC : Coup de Pied de Coin → **Corner**

CPR : Coup de Pied de Réparation → **Py**

S.R.P Loi 8 : Sous réserve de la procédure de la Loi 8

S.R.P Loi 13 : Sous réserve de la procédure de la Loi 13

Selon les Ligues ou les Districts, peuvent aussi être acceptées :

CE : Coup d'envoi **AA** : Arbitre(s) Assistant(s) **TAB** : Tirs au but

RCA : Reprise consécutive à l'arrêt



10 questions QCM à 2 points

Question n°1

Le chronométrateur fait retentir par erreur le signal sonore durant le jeu. Décision des arbitres ?

- a) Les arbitres disent aux joueurs de continuer de jouer.
- b) Si des joueurs s'arrêtent de jouer, balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon, sous réserve de la procédure de la loi 8.**
- c) Dans tous les cas, balle à terre à l'endroit où se trouvait le ballon, sous réserve de la procédure de la loi 8.

Question n°2

Un but peut-il être marqué directement sur une touche ?

- a) Oui
- b) Non**

Question n°3

Sur un coup d'envoi les joueurs adverses se trouvent à...

- a) 5 mètres
- b) 9 mètres
- c) 3 mètres**

Question n°4

Combien de temps ont les joueurs pour effectuer les remises en jeu ?

- a) 4 secondes**
- b) 5 secondes
- c) 6 secondes

Question n°5

Si le joueur dépasse le temps imparti pour effectuer un corner, il sera sanctionné d'un ...

- a) CFD
- b) CFI
- c) Balle à terre

!!! CPB

Question n°6

Un but peut-il être marqué directement sur un coup d'envoi ?

- a) oui
- b) non**

Question n°7

Combien de temps dure un temps mort ?

- a) 30 secondes
- b) 1 minute**
- c) 1 minute et 30 secondes

Question n°8

Une équipe ne peut plus poursuivre la rencontre si elle a moins de ...

- a) 3 joueurs**
- b) 4 joueurs
- c) dans tous les cas l'équipe peut poursuivre la rencontre

Question n°9

A quelle distance du but se situe le ballon pour un CFD sanctionné après le quota de fautes cumulées ?

- a) 6 mètres
- b) 8 mètres
- c) 10 mètres**

Question n°10

L'équipe qui remporte le toss (tirage au sort, pile ou face) d'avant-match ...

- a) effectue le coup d'envoi
- b) choisit son camp pour débiter le match**
- c) a le choix du coup d'envoi ou du camp

10 questions à 3 points

Question n°11

A quel moment le gardien peut retoucher le ballon après un dégagement ?

Après que le ballon ait été joué ou touché par un adversaire.

Question n°12

Quelle est la procédure pour un remplacement ?

Procédure de remplacement

Un remplacement peut être effectué quand le ballon est en jeu ou hors du jeu.

Lors de chaque remplacement, il convient d'observer les dispositions suivantes :

- le joueur quittant le terrain doit passer la ligne de touche en traversant la zone de remplacements de son équipe – sauf exception énoncée dans les présentes Lois du Jeu de Futsal ;
- le remplaçant ne peut entrer sur le terrain de jeu avant que le joueur qu'il est amené à remplacer n'ait quitté le terrain ;
- le remplaçant doit entrer sur le terrain par la zone de remplacements de sa propre équipe ;
- le remplacement s'achève une fois que le remplaçant est entré sur le terrain par la zone de remplacements de sa propre équipe, après avoir donné la chasuble au joueur qu'il remplace, sauf si ce joueur quitte le terrain par une autre zone pour des raisons prévues dans les présentes Lois du Jeu, auquel cas le remplaçant doit donner la chasuble au troisième arbitre ;
- le remplaçant devient alors joueur et le joueur qu'il a remplacé devient remplaçant ;
- un joueur remplacé peut revenir sur le terrain ;
- tout remplaçant est soumis à l'autorité et aux décisions des arbitres, qu'il soit appelé à jouer ou non ;
- si la durée d'un match est rallongée pour permettre l'exécution d'un coup de pied de réparation, d'un coup franc du second point de réparation ou d'un coup franc direct sans mur, aucun remplacement ne sera autorisé à l'exception de celui du gardien de but de l'équipe qui défend.

Question n°13

Quelle est la localisation d'un coup franc direct à partir de la 6ème faute cumulée d'une même équipe au cours d'une période de jeu ?

- Si un joueur commet la sixième faute cumulable de son équipe dans la moitié de terrain adverse ou dans son propre camp entre la ligne médiane et une ligne imaginaire parallèle à la ligne médiane passant par le second point de réparation, le coup franc doit être exécuté depuis le second point de réparation.
- Si un joueur commet la sixième faute cumulable de son équipe dans sa propre moitié de terrain entre la ligne imaginaire des 10 m et la ligne de but mais hors de la surface de réparation, le coup franc sera exécuté depuis le second point de réparation ou à l'endroit où a été commise l'infraction, selon le choix de l'équipe bénéficiant du coup franc.

Question n°14

Que faire lorsque le ballon touche le plafond ?

Lorsque le ballon heurte le plafond, ADJ et une rentrée de touche est accordée à l'équipe adverse du joueur ayant touché le ballon en dernier, au plus proche et à la perpendiculaire du lieu où le ballon a touché le plafond.

Question n°15

Que faire si un joueur dépasse le temps imparti pour l'exécution d'une touche ?

La rentrée de touche doit être donnée à l'équipe adverse.

Question n°16

Qu'est-ce que le « power-play » ?

Remplacement du gardien de but

- **Tout remplaçant peut remplacer le gardien de but, sans que les arbitres en soient prévenus et sans que le jeu soit arrêté.**
- **Tout joueur peut prendre la place du gardien de but.**
- **Un joueur qui prend la place du gardien de but peut le faire quand le jeu est arrêté et après en avoir informé les arbitres.**
- **Un joueur ou un remplaçant qui devient gardien de but doit porter un maillot de gardien de but différent des joueurs et des gardiens, muni au dos de son propre numéro.**

L'arbitre doit avoir connaissance de ce joueur à l'avance.

Question n°17

Quelles sont les distances réglementaires pour les adversaires sur

- a) **un coup d'envoi ?**
- b) **une rentrée de touche ?**
- c) **un penalty ?**

- a) **3m**
- b) **5m**
- c) **5m**

Question n°18

Où doit se tenir le gardien de but subissant un coup franc à partir de la 6ème faute cumulée commise par son équipe au cours d'une période de jeu ?

Le gardien de but doit rester dans sa surface de réparation à au moins cinq mètres du ballon.

Question n°19

Le ballon étant en jeu, quand considère-t-on qu'un remplacement est mal effectué et comment est-il sanctionné ?

Après avoir donné la chasuble au joueur qu'il remplace, sauf si ce joueur quitte le terrain par une autre zone pour des raisons prévues dans les présentes Lois du Jeu, auquel cas le remplaçant doit donner la chasuble au troisième arbitre.

Si un remplaçant pénètre sur le terrain de jeu avant que le joueur remplacé ne l'ait quitté ou s'il entre en jeu sans passer par la zone de remplacements de son équipe :

ADJ SRA

AVT pour ne pas avoir respecté la procédure de remplacement et lui faire quitter le terrain de jeu.

CFI en faveur de l'équipe adverse depuis l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'ADJ SRP loi 13.

Si, pour des motifs non précisés dans les Lois du Jeu de Futsal, un joueur remplacé sort du terrain de jeu ou si un joueur remplacé le quitte sans passer par la zone de remplacements de son équipe :

ADJ SRA

AVT pour ne pas avoir respecté la procédure de remplacement.

CFI en faveur de l'équipe adverse depuis l'endroit où se trouvait le ballon au moment de l'ADJ SRP loi 13.

Question n°20

Que savez-vous de la procédure pour la rentrée de touche ?

Il existe un seul type de rentrée de touche :

- la rentrée de touche au pied.**

L'exécutant doit :

- avoir un pied sur la ligne de touche ou à l'extérieur du terrain ;**
- botter le ballon – qui doit être immobile – depuis l'endroit où ce dernier est sorti des limites du terrain ou tout au plus, hors du terrain, à 25 cm dudit endroit.**
- effectuer la rentrée de touche dans les quatre secondes suivant le moment où il est prêt à l'exécuter.**

Le ballon est en jeu dès l'instant où il se trouve dans le terrain de jeu.