

# COMMISSION FOOTBALL D'ANIMATION U7/U9 RESPONSABLES DE SECTEURS



Thomas DE TYCHEY  
06.03.26.23.18  
[detycheythomas@yahoo.fr](mailto:detycheythomas@yahoo.fr)  
**S. BASSE ISERE**



Jérémy HUGONNARD-ROCHE  
06.46.41.36.63  
[jhugonnard@isere.fff.fr](mailto:jhugonnard@isere.fff.fr)  
**CTD DAP DISTRICT ISERE**

Didier AUBERT  
06.30.07.46.08  
[aubertdidier8922@neuf.fr](mailto:aubertdidier8922@neuf.fr)  
**S. VOIRON**



Jean-Marc BLOYON  
06.62.86.69.39  
[jean-marc.bloyon@wanadoo.fr](mailto:jean-marc.bloyon@wanadoo.fr)  
**S. BASSE ISERE**

Franck THOMET  
06.70.06.76.14  
[franckypsg@live.fr](mailto:franckypsg@live.fr)  
**S. VOIRON**



Guy PRUDHOMME  
06.79.80.09.60  
[guynad.prudhomme@orange.fr](mailto:guynad.prudhomme@orange.fr)  
**S. BASSE ISERE**

Jawad CHABBAK  
06.85.36.95.10  
[jawad\\_chabbak@yahoo.fr](mailto:jawad_chabbak@yahoo.fr)  
**S. GREN/FONTAINE**



Mehdi BENLAHRACHE  
06.69.36.04.81  
[m.benlahrache@fcsa.org](mailto:m.benlahrache@fcsa.org)  
**S. BIEVRE VALLOIRE**

Enzo CUSANNO  
06.28.01.44.18  
[cusannoenzo@gmail.com](mailto:cusannoenzo@gmail.com)  
**S. GREN/FONTAINE**



Frédéric BRON  
06.27.83.35.02  
[fbron@38.cerfrance.fr](mailto:fbron@38.cerfrance.fr)  
**S. BIEVRE VALLOIRE**

Mustapha AOURAGH  
07.60.53.14.19  
[aouragh.mustapha@outlook.fr](mailto:aouragh.mustapha@outlook.fr)  
**S. GREN/FONTAINE**



Nicolas DANCETTE  
06.33.42.37.48  
[nico.dancette@hotmail.fr](mailto:nico.dancette@hotmail.fr)  
**S. BIEVRE VALLOIRE**

Valérie BAGA  
06.73.11.18.10  
[v.baga@orange.fr](mailto:v.baga@orange.fr)  
**S. PONTCHARRA**



Antoine HENRY  
06.88.74.92.66  
[antoine85foot@hotmail.fr](mailto:antoine85foot@hotmail.fr)  
**S. ST MARCELLIN**



Gaëtan DO NASCIMENTO  
[gaetan.donascimento10@gmail.com](mailto:gaetan.donascimento10@gmail.com)  
06.74.71.68.52  
**S. LA MURE**



Frédéric LACOMBE  
[fred.lacombe@neuf.fr](mailto:fred.lacombe@neuf.fr)  
06.29.27.38.55  
**S. LA MURE**

Cyril FARRAT  
06.88.36.24.37  
[cfarrat@orange.fr](mailto:cfarrat@orange.fr)  
**S. PONTCHARRA**

