



FEUILLE DE MATCHES CATEGORIE U10/U11

Voir au dos le REGLEMENT DU DEROULEMENT DES PLATEAUX

Phase : Automne Printemps

Poule

Plateau N°

Date : / / 20.....

Club recevant (Sans abréviation) :

Equipe recevante (A) : (Sans abréviation)			Equipe visiteuse (B) : (Sans abréviation)		
N°	NOM Prénom	N° Licence	N°	NOM Prénom	N° Licence
1			1		
2			2		
3			3		
4			4		
5			5		
6			6		
7			7		
8			8		
9			9		
10			10		
11			11		
12			12		
Educateur :			Educateur :		
Dirigeant :			Dirigeant :		
Signature du Dirigeant ou de l'Educateur :			Signature du Dirigeant ou de l'Educateur :		

Equipe visiteuse (C) : (Sans abréviation)			Résultats des rencontres	
N°	NOM Prénom	N° Licence	Match	Score
1			/	/
2			/	/
3			/	/
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
Educateur :				
Dirigeant :				
Signature du Dirigeant ou de l'Educateur :				

Arbitrage par la 3^{ème} équipe Equipe A <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non Equipe B <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non Equipe C <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non
--

Remarques sur le déroulement du plateau <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/> <hr/>



REGLEMENT DU DEROULEMENT DES PLATEAUX U10/U11

Au dos la FEUILLE DE MATCHES à renseigner

Déroulement des rencontres

Plateau à 3 équipes

Chaque équipe joue 2 matches de 25 min
sans mi-temps

A / B ■ B / C ■ A / C

Plateau à 2 équipes

1 match de 2 X 25 minutes
avec une mi-temps de 5 minutes

A / B

Pour le bon déroulement des plateaux les rotations entre chaque match doivent être rapides (maxi 10 minutes) afin que l'ensemble du plateau se déroule en environ 1 heure et 30 minutes.

Règles ► Celles du foot à 8, avec quelques rappels et précisions :

- ✓ Terrain : 1/2 foot à 11 - Surface de réparation de 26 m X 13 m - Cage 6 m X 2 m - Ballon Taille 4.
- ✓ Hors-jeu dans la zone des 13 mètres uniquement. Touches à la main.
- ✓ Mise en place des Coups Francs Directs et Indirects.
- ✓ Relance par le Gardien à la main ou ballon au sol (Sanction en cas de dégagement de volée ou demi-volée : C.F.I.).
- ✓ Interdiction pour le Gardien de se saisir du ballon à la main sur une passe d'un partenaire et sur une touche (Sanction : C.F.I.).
- ✓ Sur une sortie de but la remise en jeu est réalisée aux 9 mètres (au niveau du point du point de pénalty) et non sur la ligne des 13 mètres.
- ✓ Lors d'une reprise de jeu, le premier adversaire doit se trouver à 6 mètres.

Arbitrage

- ✓ **Obligatoirement par les joueurs de la 3^{ème} équipe.**
 - 1 arbitre avec sifflet par demi-terrain ● 2 juges de lignes de touche avec drapeau
 - 1 responsable du temps avec chrono ● 1 compteur du score ● 4 juges de lignes de but
- ✓ Si plateaux à 2 équipes, par un arbitre désigné d'un commun accord.

Etat d'esprit à instaurer

- ✓ Les rencontres doivent se dérouler dans un état d'esprit particulièrement "Fair-Play".
- ✓ Tous les enfants d'une même équipe doivent jouer la même durée.
- ✓ **JOUER POUR LE PLAISIR EN LAISSANT LES JEUNES S'EXPRIMER.**

Feuille de match

- ✓ Le club recevant doit veiller à ce que tous les éducateurs renseignent correctement la feuille de match et la signent, car **son remplissage est obligatoire.**
- ✓ Comme toute feuille de match, elle doit être envoyée dans les 48 H au District.
 - Soit par courrier comme pour les feuilles de matches ≥ U13 à :
DISTRICT DE L'ISERE DE FOOTBALL - 2 Bis Rue Pierre de Coubertin - 38360 SASSENAGE
 - Soit par mail depuis l'adresse officielle du Club à : **district@isere.fff.fr**
- ✓ Le District pointe les feuilles de matchs afin de vérifier que les joueurs soient bien licenciés, le respect du calendrier et de réaliser des poules de niveau pour la seconde phase.

