



FEUILLE DE MATCHES CATEGORIE U6/U7

Voir au dos le REGLEMENT DU DEROULEMENT DES PLATEAUX

Secteur : Basse Isère Voiron Grenoble/Fontaine St-Marcellin Pontcharra La Mure Bièvre Vallo

Phase : Automne Printemps Plateau N° Date : / / 20.....

Club organisateur (Sans abréviation) :

Equipe A :		
N°	NOM Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
Educateur		
Dirigeant		
Signature du Dirigeant ou de l'Educateur :		

Equipe B :		
N°	NOM Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
Educateur		
Dirigeant		
Signature du Dirigeant ou de l'Educateur :		

Equipe C :		
N°	NOM Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
Educateur		
Dirigeant		
Signature du Dirigeant ou de l'Educateur :		

Equipe D :		
N°	NOM Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
Educateur		
Dirigeant		
Signature du Dirigeant ou de l'Educateur :		

Equipe E :		
N°	NOM Prénom	N° Licence
1		
2		
3		
4		
5		
6		
Educateur		
Dirigeant		
Signature du Dirigeant ou de l'Educateur :		

Remarques sur le déroulement du plateau:
--



REGLEMENT DU DEROULEMENT DES PLATEAUX U6/U7

Au dos la FEUILLE DE MATCHES à renseigner

Déroulement des rencontres

Chaque équipe dispute 4 matchs de 10 minutes et un jeu d'éveil de 10 minutes = temps de jeu effectif: 50 minutes par équipe

Pour le bon déroulement des plateaux les rotations entre chaque match doivent être rapides (maxi 10 minutes) afin que l'ensemble du plateau se déroule en environ 1 heure et 15 minutes.

Règles ► Celles du foot à 8, avec quelques rappels et précisions :

- ✓ Effectif: 4 contre 4 (OBLIGATOIREMENT) : 3 joueurs de champ + 1 Gardien de But
- ✓ Terrain : 28 m X 20 m avec des cages de 4 mètres.
- ✓ Ballon Taille 3.
- ✓ Pas de hors-jeu.
- ✓ Tous les coups francs sont directs, avec le premier adversaire qui doit se trouver à 6 mètres.
- ✓ Les remplacements sont illimités et effectués à un arrêt de jeu.
- ✓ Possibilité pour le gardien de se saisir du ballon à la main, dans la zone de relance protégée, sur une passe d'un partenaire et sur une touche.
- ✓ Sur une sortie de but la remise en jeu est réalisée au sol dans la zone de relance protégée.
- ✓ Lors d'une reprise de jeu, le premier adversaire doit se trouver hors de la zone de relance protégée (située à 8 mètres).

Auto-arbitrage avec régulation par les éducateurs des 2 équipes se rencontrant.

- ✓ Les rencontres doivent se dérouler dans un état d'esprit particulièrement "Fair-Play".
- ✓ Tous les enfants d'une même équipe doivent jouer la même durée.
- ✓ **JOUER POUR LE PLAISIR EN LAISSANT LES JEUNES S'EXPRIMER.**

Arbitrage

- ✓ Le club recevant doit veiller à ce que tous les éducateurs renseignent correctement la feuille de match et la signent, car **son remplissage est obligatoire.**
- ✓ Comme toute feuille de match, elle doit être envoyée dans les 48 H au District à l'adresse suivante :

DISTRICT DE L'ISERE DE FOOTBALL
2 BIS RUE PIERRE DE COUBERTIN
38360 SASSENAGE

Si vous préférez, elle peut être envoyée par courriel à l'adresse :

district@isere.fff.fr

- ✓ Comme toute feuille de match, elle doit être envoyée dans les 48 H au District, par courriel à Feuill'adresse suivante : **district@isere.fff.fr**