

TUTORAT

ARBITRE STAGIAIRE



DISTRICT DE L'ISERE

NOM et Prénom de l'accompagnateur :	
Date :	Catégorie / Niveau :
Match :	

ARBITRE :

CONDITION PHYSIQUE	Acquis	En cours	Non obs.
Échauffement			
Suivre l'évolution du jeu (10/15m) et capacité à reproduire les efforts (endurance)			
Utilisation des différentes courses (avant, arrière, changement de rythme)			
Occupation adaptée de l'aire de jeu (diagonale)			
Présence rapide sur le lieu d'une faute importante ou d'un conflit			
Placement coup de pied de but			
Placement sur pénalty			
Placement sur corner			
Placement sur rentrée de touche			
Placement sur coups francs			

COMPÉTENCES TECHNIQUES	Acquis	En cours	Non obs.
Application des lois du jeu			
Exécution des remises en jeu (CE, RDT, CPB, Corner, Pénalty)			
Détection des fautes (tacle, croche-pied, manier, tenir, pousser,...)			
Utilisation du sifflet (tonalité, sonorité, modulation)			
Procédure des remplacements et des joueurs blessés			
Notion de l'avantage			
Lisibilité des signalisations (CE, RdT, CPB, Corner, Pénalty, CFI, CFD,...)			
Application de la procédure lors d'un CF avec placement d'un mur			
Connaissance du hors-jeu			
Placement sur coups francs			

GESTION DISCIPLINAIRE	Acquis	En cours	Non obs.
Gestion du Rappel à l'Ordre (Forme / Méthode)			
Gestion des sanctions disciplinaires (Forme / Méthode)			
Autorité sur les acteurs du jeu			

ATTITUDE – COMPORTEMENT	Acquis	En cours	Non obs.
Ponctualité (arrive à l'heure)			
Détenir tous les outils nécessaires à l'arbitrage (tenue, cartons, sifflet, montre, ...)			
Vérification du terrain (traçage, filets, poteaux de coin,...) au moins 45' avant le match			
Vérification des licences et des équipements des joueurs			
Consignes et collaboration avec AA			
Maitrise de la feuille de match (avant et après la rencontre)			
Relationnel avec les acteurs de la rencontre (joueurs, encadrement)			
Relation Tuteur – Arbitre stagiaire (écoute des conseils)			

APPRÉCIATION GÉNÉRALE :

CONSEILS PRIORITAIRES PROPOSÉS :

NOM et Prénom de l'accompagnateur :	
Date :	Catégorie / Niveau :
Match :	

ARBITRE :

CONDITION PHYSIQUE	Acquis	En cours	Non obs.
Échauffement			
Suivre l'évolution du jeu (10/15m) et capacité à reproduire les efforts (endurance)			
Utilisation des différentes courses (avant, arrière, changement de rythme)			
Occupation adaptée de l'aire de jeu (diagonale)			
Présence rapide sur le lieu d'une faute importante ou d'un conflit			
Placement coup de pied de but			
Placement sur pénalty			
Placement sur corner			
Placement sur rentrée de touche			
Placement sur coups francs			

COMPÉTENCES TECHNIQUES	Acquis	En cours	Non obs.
Application des lois du jeu			
Exécution des remises en jeu (CE, RDT, CPB, Corner, Pénalty)			
Détection des fautes (tacle, croche-pied, manier, tenir, pousser,...)			
Utilisation du sifflet (tonalité, sonorité, modulation)			
Procédure des remplacements et des joueurs blessés			
Notion de l'avantage			
Lisibilité des signalisations (CE, RdT, CPB, Corner, Pénalty, CFI, CFD,...)			
Application de la procédure lors d'un CF avec placement d'un mur			
Connaissance du hors-jeu			
Placement sur coups francs			

GESTION DISCIPLINAIRE	Acquis	En cours	Non obs.
Gestion du Rappel à l'Ordre (Forme / Méthode)			
Gestion des sanctions disciplinaires (Forme / Méthode)			
Autorité sur les acteurs du jeu			

ATTITUDE – COMPORTEMENT	Acquis	En cours	Non obs.
Ponctualité (arrive à l'heure)			
Détenir tous les outils nécessaires à l'arbitrage (tenue, cartons, sifflet, montre, ...)			
Vérification du terrain (traçage, filets, poteaux de coin,...) au moins 45' avant le match			
Vérification des licences et des équipements des joueurs			
Consignes et collaboration avec AA			
Maitrise de la feuille de match (avant et après la rencontre)			
Relationnel avec les acteurs de la rencontre (joueurs, encadrement)			
Relation Tuteur – Arbitre stagiaire (écoute des conseils)			

APPRÉCIATION GÉNÉRALE :

CONSEILS PRIORITAIRES PROPOSÉS :

NOM et Prénom de l'accompagnateur :	
Date :	Catégorie / Niveau :
Match :	

ARBITRE :

CONDITION PHYSIQUE	Acquis	En cours	Non obs.
Échauffement			
Suivre l'évolution du jeu (10/15m) et capacité à reproduire les efforts (endurance)			
Utilisation des différentes courses (avant, arrière, changement de rythme)			
Occupation adaptée de l'aire de jeu (diagonale)			
Présence rapide sur le lieu d'une faute importante ou d'un conflit			
Placement coup de pied de but			
Placement sur pénalty			
Placement sur corner			
Placement sur rentrée de touche			
Placement sur coups francs			

COMPÉTENCES TECHNIQUES	Acquis	En cours	Non obs.
Application des lois du jeu			
Exécution des remises en jeu (CE, RDT, CPB, Corner, Pénalty)			
Détection des fautes (tacle, croche-pied, manier, tenir, pousser,...)			
Utilisation du sifflet (tonalité, sonorité, modulation)			
Procédure des remplacements et des joueurs blessés			
Notion de l'avantage			
Lisibilité des signalisations (CE, RdT, CPB, Corner, Pénalty, CFI, CFD,...)			
Application de la procédure lors d'un CF avec placement d'un mur			
Connaissance du hors-jeu			
Placement sur coups francs			

GESTION DISCIPLINAIRE	Acquis	En cours	Non obs.
Gestion du Rappel à l'Ordre (Forme / Méthode)			
Gestion des sanctions disciplinaires (Forme / Méthode)			
Autorité sur les acteurs du jeu			

ATTITUDE – COMPORTEMENT	Acquis	En cours	Non obs.
Ponctualité (arrive à l'heure)			
Détenir tous les outils nécessaires à l'arbitrage (tenue, cartons, sifflet, montre, ...)			
Vérification du terrain (traçage, filets, poteaux de coin,...) au moins 45' avant le match			
Vérification des licences et des équipements des joueurs			
Consignes et collaboration avec AA			
Maitrise de la feuille de match (avant et après la rencontre)			
Relationnel avec les acteurs de la rencontre (joueurs, encadrement)			
Relation Tuteur – Arbitre stagiaire (écoute des conseils)			

APPRÉCIATION GÉNÉRALE :

CONSEILS PRIORITAIRES PROPOSÉS :

NOM et Prénom de l'accompagnateur :

Date :

Catégorie / Niveau :

Match :

ARBITRE :

CONDITION PHYSIQUE	Acquis	En cours	Non obs.
Échauffement			
Suivre l'évolution du jeu (10/15m) et capacité à reproduire les efforts (endurance)			
Utilisation des différentes courses (avant, arrière, changement de rythme)			
Occupation adaptée de l'aire de jeu (diagonale)			
Présence rapide sur le lieu d'une faute importante ou d'un conflit			
Placement coup de pied de but			
Placement sur pénalty			
Placement sur corner			
Placement sur rentrée de touche			
Placement sur coups francs			

COMPÉTENCES TECHNIQUES	Acquis	En cours	Non obs.
Application des lois du jeu			
Exécution des remises en jeu (CE, RDT, CPB, Corner, Pénalty)			
Détection des fautes (tacle, croche-pied, manier, tenir, pousser,...)			
Utilisation du sifflet (tonalité, sonorité, modulation)			
Procédure des remplacements et des joueurs blessés			
Notion de l'avantage			
Lisibilité des signalisations (CE, RdT, CPB, Corner, Pénalty, CFI, CFD,...)			
Application de la procédure lors d'un CF avec placement d'un mur			
Connaissance du hors-jeu			
Placement sur coups francs			

GESTION DISCIPLINAIRE	Acquis	En cours	Non obs.
Gestion du Rappel à l'Ordre (Forme / Méthode)			
Gestion des sanctions disciplinaires (Forme / Méthode)			
Autorité sur les acteurs du jeu			

ATTITUDE – COMPORTEMENT	Acquis	En cours	Non obs.
Ponctualité (arrive à l'heure)			
Détenir tous les outils nécessaires à l'arbitrage (tenue, cartons, sifflet, montre, ...)			
Vérification du terrain (traçage, filets, poteaux de coin,...) au moins 45' avant le match			
Vérification des licences et des équipements des joueurs			
Consignes et collaboration avec AA			
Maitrise de la feuille de match (avant et après la rencontre)			
Relationnel avec les acteurs de la rencontre (joueurs, encadrement)			
Relation Tuteur – Arbitre stagiaire (écoute des conseils)			

APPRÉCIATION GÉNÉRALE :

CONSEILS PRIORITAIRES PROPOSÉS :

NOM et Prénom de l'accompagnateur :	
Date :	Catégorie / Niveau :
Match :	

ARBITRE :

CONDITION PHYSIQUE	Acquis	En cours	Non obs.
Échauffement			
Suivre l'évolution du jeu (10/15m) et capacité à reproduire les efforts (endurance)			
Utilisation des différentes courses (avant, arrière, changement de rythme)			
Occupation adaptée de l'aire de jeu (diagonale)			
Présence rapide sur le lieu d'une faute importante ou d'un conflit			
Placement coup de pied de but			
Placement sur pénalty			
Placement sur corner			
Placement sur rentrée de touche			
Placement sur coups francs			

COMPÉTENCES TECHNIQUES	Acquis	En cours	Non obs.
Application des lois du jeu			
Exécution des remises en jeu (CE, RDT, CPB, Corner, Pénalty)			
Détection des fautes (tacle, croche-pied, manier, tenir, pousser,...)			
Utilisation du sifflet (tonalité, sonorité, modulation)			
Procédure des remplacements et des joueurs blessés			
Notion de l'avantage			
Lisibilité des signalisations (CE, RdT, CPB, Corner, Pénalty, CFI, CFD,...)			
Application de la procédure lors d'un CF avec placement d'un mur			
Connaissance du hors-jeu			
Placement sur coups francs			

GESTION DISCIPLINAIRE	Acquis	En cours	Non obs.
Gestion du Rappel à l'Ordre (Forme / Méthode)			
Gestion des sanctions disciplinaires (Forme / Méthode)			
Autorité sur les acteurs du jeu			

ATTITUDE – COMPORTEMENT	Acquis	En cours	Non obs.
Ponctualité (arrive à l'heure)			
Détenir tous les outils nécessaires à l'arbitrage (tenue, cartons, sifflet, montre, ...)			
Vérification du terrain (traçage, filets, poteaux de coin,...) au moins 45' avant le match			
Vérification des licences et des équipements des joueurs			
Consignes et collaboration avec AA			
Maitrise de la feuille de match (avant et après la rencontre)			
Relationnel avec les acteurs de la rencontre (joueurs, encadrement)			
Relation Tuteur – Arbitre stagiaire (écoute des conseils)			

APPRÉCIATION GÉNÉRALE :

CONSEILS PRIORITAIRES PROPOSÉS :