



COMMISSION DE DISTRICT DE L'ARBITRAGE

RAPPORT ARBITRE DE DISTRICT

SAISON 2024 / 2025



Ligue : **LAURA**

District : **ISERE**

Compétition :

Arbitre :

Catégorie :

Arbitres Assistants :

Match : /

Score : / TAB : / Date :

PF : Point Fort

QA : Qualité Acquis

PA : Point à Améliorer

MS : Manquement Significatif

QUALITES ATHLETIQUES AU SERVICE DU JEU	PF	QA	PA	MS	Commentaires : Constats et conseils
Capacité à reproduire les efforts, endurant					
Explosivité maîtrisée					
Proximité zones sensibles (surfaces de réparation/devant les bancs de touche)					
Anticipation et recherche d'angle					
Placements sur remises en jeu					
COMPETENCES TECHNIQUES	PF	QA	PA	MS	Commentaires : Constats et conseils
Gestion des duels, semelles, tacles, coudes					
Prévention et gestion des surfaces de réparation					
Décisions techniques à proximité des surfaces de réparation					
Application de l'avantage					
Lecture du jeu					
Gestuelle, signalisations, coup de sifflet					
Lois du jeu, instructions CDA					
COMPETENCES DISCIPLINAIRES	PF	QA	PA	MS	Commentaires : Constats et conseils
Capacité de prévention et de dissuasion					
Cohérence disciplinaire et protection des joueurs					
Discernement disciplinaire durant les moments forts					
Protection de l'autorité de l'arbitre					
PERSONNALITE ET MANAGEMENT	PF	QA	PA	MS	Commentaires : Constats et conseils
L'homme arbitre : stature, charisme et leadership					
Maîtrise émotionnelle : lucidité, courage face à l'adversité					
Gestion des bancs de touche					
Communication avec les acteurs du terrain					
Collaboration et management de l'équipe arbitrale					
Relationnel avec le délégué, les dirigeants, les capitaines (Consignes), les joueurs, l'observateur					

BILAN DE LA PRESTATION

APPRECIATION GENERALE :

POINTS FORTS DE L'ARBITRE :

-
-

AXES DE PROGRES PROPOSES A L'ARBITRE :

-
-

Appréciation finale

16,50 et + = Arbitrage Excellent
15,00 à 16,45 = Arbitrage Conforme
13,50 à 14,95 = Arbitrage à Améliorer
12,00 à 13,45 = Arbitrage Insuffisant

NOTE : / 20

Observateur :