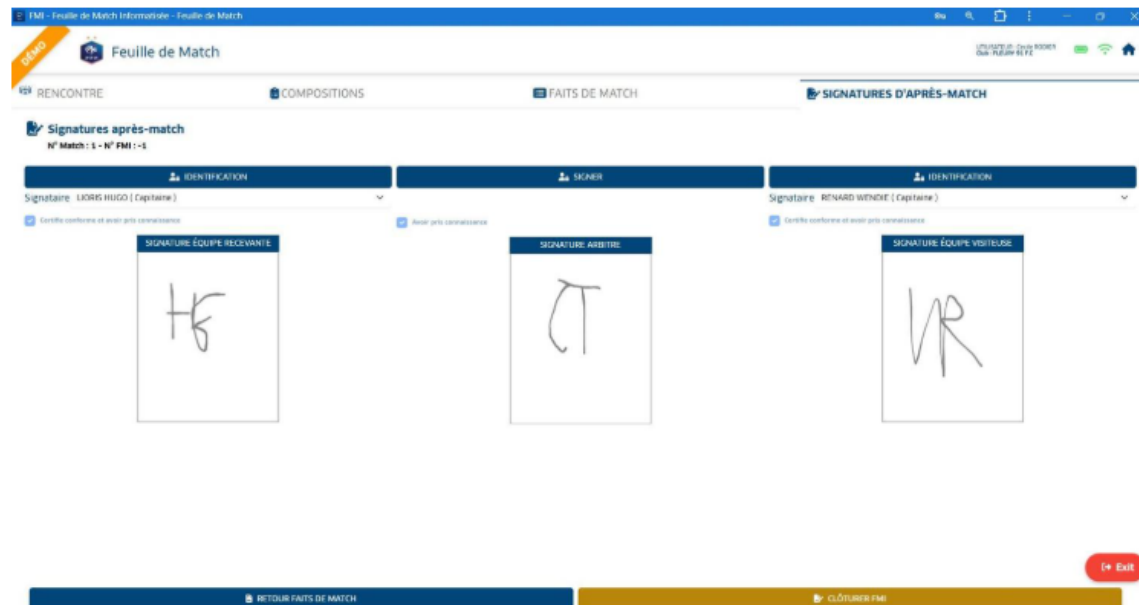


COMMENT TRANSMETTRE LA FMI APRÈS LA FIN DU MATCH ?

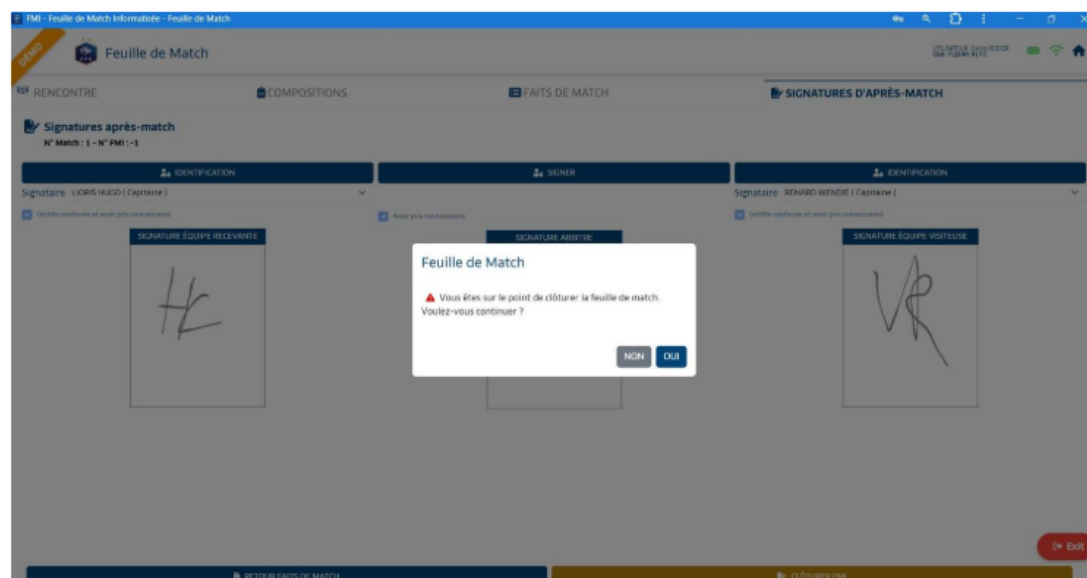
Question précédente : [Comment fonctionnent les signatures d'après-match ?](#)

Après les signatures d'après-match, il reste à l'arbitre à clôturer la FMI en cliquant sur le bouton orange en bas à droite "**Clôturer FMI**" :

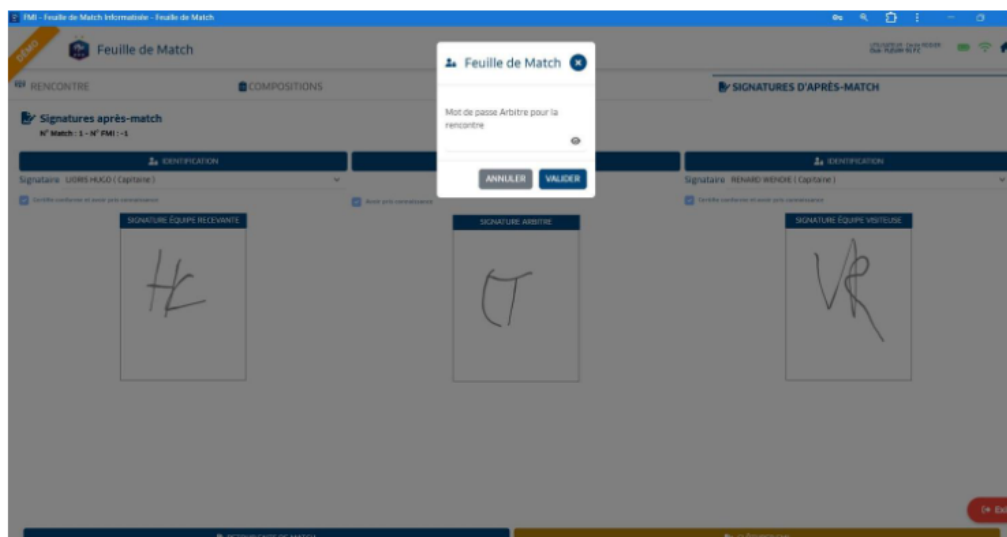


IMPORTANT : Cette étape est la plus importante afin que les données du match soient sauvegardées. L'arbitre doit clôturer la FMI dans les 4h maximum après l'heure prévue du coup d'envoi.

L'arbitre doit confirmer en cliquant sur "**Oui**" :



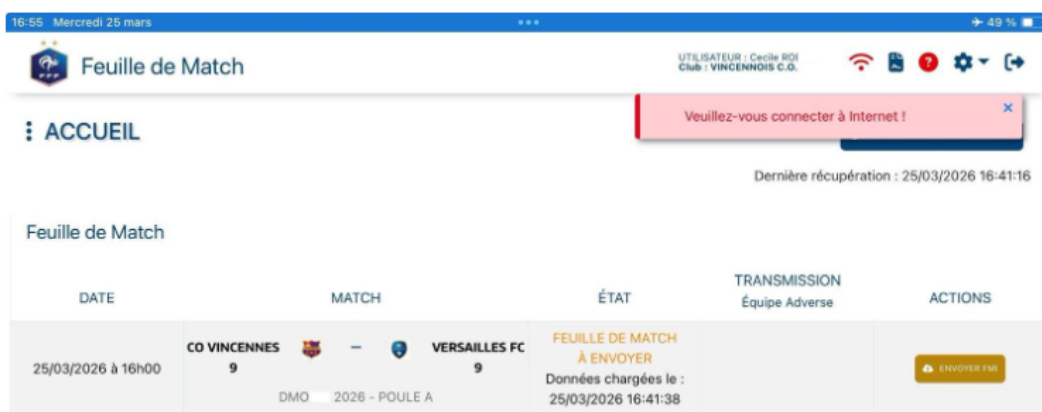
Une fenêtre s'ouvre. L'arbitre doit renseigner une dernière fois son mot de passe de la rencontre. Si la tablette est connectée au réseau internet, la feuille de match informatisée est transmise directement par l'arbitre à la F.F.F., à la Ligue Régionale ou au District dès l'appui sur le bouton bleu "**Valider**" :



Une alerte en vert confirme la transmission de la feuille de match. L'état du match est **"Joué"** avec la date et l'heure de la transmission :



Si la tablette n'est pas connectée au réseau internet, la feuille de match reste stockée sur la tablette et ne pourra pas être transmise instantanément :



Vous devrez attendre d'être reconnecté à internet. Une fois connectée à internet, il faudra de suite ouvrir l'application et cliquer d'abord sur **"Envoyer FMI"** et surtout ne pas cliquer sur **"Récupérer les rencontres"**.

Une fois cet envoi de la feuille réussi, l'état du match devient **"Joué"** dans la colonne état du match.

IMPORTANT : De plus, si vous n'avez pas pu transmettre la feuille de match parce que vous n'aviez pas de connexion internet, il ne faut pas que pendant cette période quelqu'un du club se connecte avec la tablette ou une autre tablette et recharge les données du match !

 RÉCUPÉRER LES RENCONTRES

Dernière récupération : 17/03/2026 11:55:01

TRANSMISSION

Équipe Adverse

ACTIONS



Question suivante : **Comment vérifier que la FMI a bien été transmise ?**