

COMMENT FAIRE LA FMI LE JOUR DU MATCH JUSQU'AU COUP D'ENVOI ?

Vous venez de cliquer sur "**Faire FMI**", vous arrivez sur la page d'accueil de la rencontre

The screenshot shows a web browser window with the title 'FMI - Feuille de Match Informatisée - Feuille de Match'. The page is a demo version, indicated by a yellow 'DEMO' banner. The main header shows 'Feuille de Match' and the user 'UTILISATEUR: Cecile RODIER Club: FLEURY 93 FC'. The match details are: 'N° Match: 1 - N° FMI: -1', 'Equipe de France A' vs 'Equipe de France Féminine', '90'' duration, 'Stade: STADE DE FRANCE', and '02/04/2026 à 20H45'. Below this, it says 'Aucun officiel désigné !' and 'DEMO - POULE UNIQUE'. The interface is divided into two columns for team identification. The left column is for 'Equipe de France A' and the right for 'Equipe de France Féminine'. Each column has a blue 'IDENTIFICATION' button and a red 'INFOS ARBITRES' button. Below the buttons, the FFF logo is displayed, followed by the team name and the status 'Composition non validée'.

1 - Saisir les "Infos arbitres"

Le club recevant passe la tablette à l'arbitre, celui-ci doit cliquer sur le bouton rouge "**Infos arbitres**".

Cette zone présentera les informations concernant les personnes "**officielles**" ou "**non officielles**" qui interviendront sur la rencontre (médecin, technicien lumière, directeur de la sécurité avec aussi les paramètres de la compétition) et des informations sur les officiels de la rencontre.

Ces informations comme celle du lieu, de l'installation, de la date et de l'heure restent modifiables.

Les informations liées aux arbitres et délégués sont renseignées par **l'arbitre** :

Afin de valider les "Infos Arbitres", l'arbitre central avec 2 arbitres assistants doivent être inscrits. De plus, l'arbitre doit se créer un mot de passe pour la rencontre et le confirmer avant de valider.

2 - Valider la composition des équipes

Pour modifier et/ou valider votre préparation vous devez vous identifier.

Le dirigeant de chaque équipe ayant les droits d'accès à la FMI doit cliquer sur le bouton bleu "Identification" de son équipe :

Une fenêtre d'identification apparaît. Elle est constituée de deux parties :

Identification



Identifiant :

Identifiant

Mot de passe :

Mot de passe 

Mot de passe rencontre :

Mot de passe rencontre 

Confirmation mot de passe :

Confirmation mot de passe 

 VALIDER

- Le Dirigeant du club ayant les droits d'accès à la FMI renseigne son nom utilisateur et son mot de passe. Cette opération est obligatoire.
- Le Dirigeant indique ensuite un mot de passe pour la rencontre et le confirmer avant de valider. Ce mot de passe sera le seul utilisé pour identifier le club pour la totalité de cette rencontre.

À chaque fois que le dirigeant se connectera, il saisira son mot de passe de la rencontre. L'œil permet de vérifier que le mot de passe saisi (*Attention de ne pas faire cette manipulation en présence du club adverse*).

Quand vous vous êtes identifié, l'équipe que vous avez préparée pendant la semaine sur <https://fmi-core-compo.fff.fr/v2> apparaît automatiquement. L'équipe adverse n'est pas visible. Si vous n'avez pas préparé votre composition, ce bloc sera vide après l'identification. Pour consulter, modifier ou effectuer la préparation, cliquez sur le bouton "[Composition](#)" (cliquer sur ce lien pour trouver l'article spécifique)

Lorsque votre composition est terminée, cliquez sur le bouton bleu "**Validation**". Cela permettra de valider la composition définitive de votre équipe pour le match

FMI - Feuille de Match Informatisée - Feuille de Match

DEMO

Feuille de Match

UTILISATEUR : Cécile RODIER
Club : FLEURY 91 F.C.

N° Match : 1 - N° FMI : -1

DEMO - POULE UNIQUE

Equipe de France A - 90 - Equipe de France Féminine

Stade : STADE DE FRANCE

13/04/2026 à 19h01

Arbitre centre : TURPIN CLEMENT # 34556677

Arbitre assistant 1 : MARTIN JEAN # 99865446

Arbitre assistant 2 : PIERRE PAUL # 45678921

INFOS ARBITRES

Equipe de France A

IDENTIFICATION

Equipe de France Féminine

COMPOSITION

VALIDATION

Equipe de France A

Composition validée

Equipe de France Féminine

1	DEVILLE CÉLINE	Lic. n° 9999999954 05/07/2025
2	HOUARA JESSICA	Lic. n° 9999999958 09/07/2025
3	BOULLEAU LAURE	Lic. n° 9999999960 11/07/2025
4	RENARD WENDIE C	Lic. n° 9999999969 15/07/2025
5	DELANNON SABRINA	Lic. n° 9999999966 15/07/2025
6	HENRY AMANDINE	Lic. n° 9999999950 01/07/2025

SIGNATURES AVANT-MATCH

Exit

:

Quand la composition est validée, l'application nous le signale par une information en vert sous le nom de l'équipe.

Bon à savoir : Lorsque les deux compositions sont validées et que l'arbitre a validé les informations du match (bouton "Infos arbitre" en vert), alors les compositions ne pourront plus être modifiées à moins d'être invalidées. Quand elles sont validées, les boutons "Contrôles", "Réserves", "Compositions" et "Signatures avant-Match" s'affichent :

FMI - Feuille de Match Informatisée - Feuille de Match

DEMO

Feuille de Match

UTILISATEUR : Cécile RODIER
Club : FLEURY 91 F.C.

N° Match : 1 - N° FMI : -1

DEMO - POULE UNIQUE

Equipe de France A - 90 - Equipe de France Féminine

Stade : STADE DE FRANCE

13/04/2026 à 19h01

Arbitre centre : TURPIN CLEMENT # 34556677

Arbitre assistant 1 : MARTIN JEAN # 99865446

Arbitre assistant 2 : PIERRE PAUL # 45678921

INFOS ARBITRES

Equipe de France A

IDENTIFICATION

Equipe de France Féminine

IDENTIFICATION

Equipe de France A

1	LIORIS HUGO C	Lic. n° 9999999979 10/07/2025
2	SAGNA BAKARY	Lic. n° 9999999990 21/07/2025
3	EVRA PATRICE	Lic. n° 9999999974 05/07/2025
4	SAKHO MAMDOU	Lic. n° 9999999980 11/07/2025
5	VARANE RAPHAEL	Lic. n° 9999999994 25/07/2025
6	POGBA PAUL	Lic. n° 9999999985 16/07/2025

Equipe de France Féminine

1	DEVILLE CÉLINE	Lic. n° 9999999954 05/07/2025
2	HOUARA JESSICA	Lic. n° 9999999958 09/07/2025
3	BOULLEAU LAURE	Lic. n° 9999999960 11/07/2025
4	RENARD WENDIE C	Lic. n° 9999999969 15/07/2025
5	DELANNON SABRINA	Lic. n° 9999999966 15/07/2025
6	HENRY AMANDINE	Lic. n° 9999999950 01/07/2025

CONTRÔLES

RÉSERVES AVANT-MATCH (0)

COMPOSITIONS

SIGNATURES AVANT-MATCH

Exit

- 3 - Afficher les compositions des équipes pour la presse
- 4 - Contrôler les licences avant les signatures d'avant-match
- 5 - Poser des réserves d'avant-match
- 6 - Invalider la composition d'une équipe

Si une équipe veut modifier sa composition, il faudra donc revenir à l'étape 2.

7 - Réaliser les signatures d'avant-match

8 - Contrôler l'identité des joueurs par apport aux photos des licences lors de l'appel avant le coup d'envoi

Si une équipe veut poser des réserves, il faudra revenir à l'étape 5.

9 - Modifier la composition après les signatures d'avant-match

Si une équipe veut modifier sa composition, il faudra donc revenir à l'étape 2.